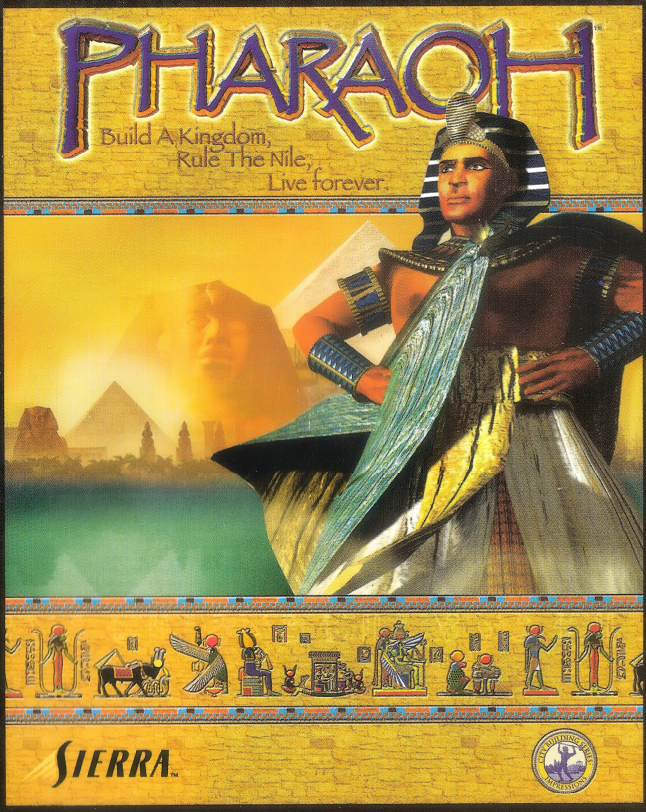
BestSeller
SERIES™



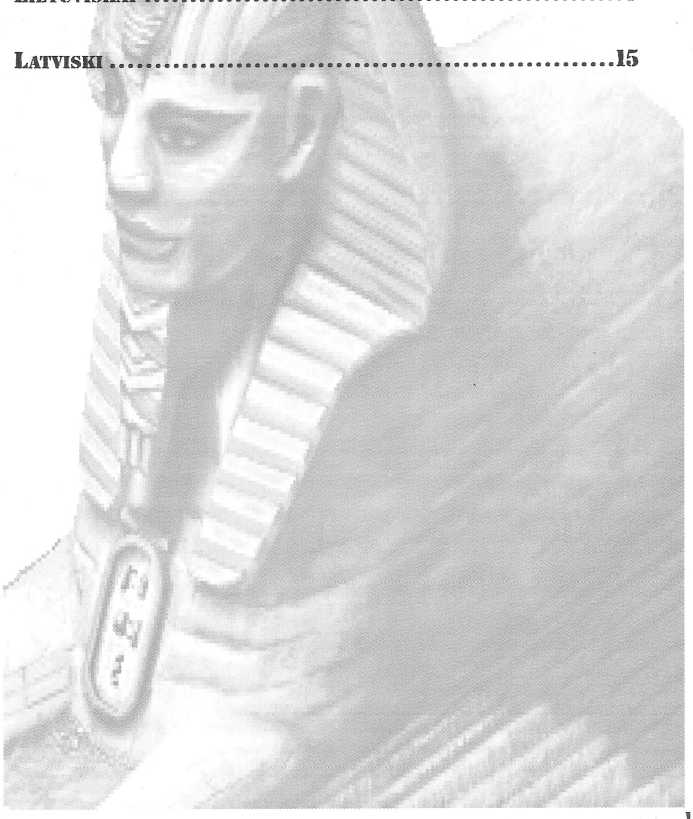
SIERRA™

Kokkuvõte • Turinys • Saturs

Eesti.....3

Lietuviškai.....9

Latviski.....15



© 1999-2001 Sierra On-Line, Inc. All Rights Reserved. Sierra, Sierra Studios, Caesar, Impressions Games, Pharaoh, "Build A City. Rule The Nile. Live Forever.", and the City Building Logo, are trademarks or registered trademarks of Sierra On-Line, Inc. Windows® is a registered trademark of Microsoft Corporation. Pentium is a registered trademark of Intel corporation. All rights reserved. ® designates trademarks registered in the USA which may be registered in certain other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

PHARAOH INSTALLEERIMINE ARVUTISSE

Aseta ***Pharaoh*** CD oma *Windows*'i käitava arvuti CD-ROM seadesse. Mõne sekundi pärast peaks *Windows AutoPlay* (draiviautomaadi) funktsioon kuvama nelja nupuga ekraani: *Play* (mängi), *Install* (installeeri), *Uninstall* (installeeri maha) ja *Quit* (lahku). Kliki alustamiseks "*Install*".

Kui draiviautomaat sinu arvutis ei tööta, tee topeltklikk (kliki kiirelt kaks korda) "*My Computer*" ikoonil oma töölaual. Otsi üles oma CD-ROM seade ikoon ja tee sellel topeltklikk. Otsi ilmunud menüüs üles üksus, mida kutsutakse "*Setup.exe*". Tee sellel topeltklikk, et installatsiooni käivitada.

Seejärel valib installeerimisprogramm automaatselt ***Pharaoh*** jaoks failitee. Kui sa soovid määrata ***Pharaoh*** jaoks oma teed, kliki "*Browse*" ja vali asukoht. Vastase juhul kliki "*Next*", et installatsiooniga jätkata.

Sul lastakse valida *Small* (väikse), *Medium* (keskmise) ja *Large* (suure) installatsiooni vahel. Kõik versioonid garanteerivad kõik mängufunktsioonid; erinevus seisneb vaid mängu kiiruses. Täisinstallatsioon asetab kõvakettale kogu mängu. See võtab ära kõige rohkem ruumi, kuid ühtlasi on ka mängujõudlus kõige parem. Sülearvuti kasutajad hindavad eriti võimalust eemaldada CD-d peale algset kopeerimiskaitse kontrolli. Keskmine installatsioon asetab kõvakettale enimkasutatavad elemendid ja võtab vähem ruumi, kui suur installatsioon. Väike installatsioon asetab kõvakettale ainult põhilised osad ja jooksutab ülejäänud mängufunktsioone CD-lt. Väike installatsioon võtab kõvakettal kõige vähem ruumi.

Pharaoh installeerimine võtab aega umbes kümme minutit. Kui programm on installeeritud, näed sa kasti, kus on üksikasjalikult ära toodud lisandused, mida ***Pharaoh*** tegi sinu start-menüüsse. Ka pakub ***Pharaoh*** sulle võimalust lisada järjehoidjaid internetibrauserile.

Nüüd on sul võimalus lugeda "*Readme*" faili. Saame sellest täiesti aru, et sa ei malda ära oodata mänguga alustamist, kuid soovitame tungivalt enne mängima asumist antud seletusfail läbi lugeda. Käesolev käsiraamat läks trükki mitu nädalat enne mängu lõplikku valmimist, ning kõik viimastel etappidel tehtud muudatused on kirjas seletusfailis. Kõikjal, kus käsiraamat ei ühti seletusfailiga, on õige seletusfailis kirjapandu.

Nüüd kliki "*Finish*" nuppu. Vajadusel uuendab installatsioon mõningad süsteemikomponendid. Seejärel võidakse sinu arvuti lähtestada (*restart*).

MÄNGU ALUSTAMINE ARVUTIS

Nüüd, kui mäng on installeeritud, saad mängu alustada ühel kahest võimalikust viisist:

1. Sisesta ***Pharaoh*** CD oma CD-ROM seadesse.
   Kliki *AutoPlay* akna avanedes "*Play*" nuppu.
2. Leia oma stardimenüüst *Sierra* alamkataloog ja vali ***Pharaoh***.

PANE TÄHELE: Mängu alustamiseks peab sinu CD-ROM seadesse olema sisestatud *Pharaoh* CD. Kui sa valisid täisinstallatsiooni, võid sa peale mängu käivitumist CD seadest eemaldada.

Peale Pharaoh käivitumist

Mängu käivitudes näidatakse lühikest filmi, mis kirjeldab iidse Egiptuse hiilgust, järgneb mängu tegijate esitlus ja ***Pharaoh*** pealkirjaekraan. Klikkimine pealkirjaekraanil toob ekraanile peamenüü (*Main Menu*).

Siit saad alustada ***Pharaoh*** mängimist, vaadata, milliseid perekondi peetakse vägevamateks (*Greatest Families*), külastada ***Pharaoh*** kodulehekülge või mängust lahkuda.

Sinu perekond

Kui sa valid võimaluse "*Play* ***Pharaoh***" ilmub *Family Registry* (perekonnaregistri) ekraan. Registris on ära toodud kõik perekonnad, kes on alustanud oma teed läbi ajaloo.

Et alustada uut ***Pharaoh*** mängu, asuta uus perekond. Kliki registri ekraanil "*Create Family*" peal. Kirjuta oma valitud perekonnanimi või tee valik autentsete egiptuse nimede nimekirjas.

Nüüd oled valmis rajama oma teed läbi Egiptuse ajaloo. Peale seda, kui oled valinud perekonnanime, kliki "*Proceed*" (jätka). Ilmuval *Choose Game* (mänguvaliku) ekraanil, kliki "*Begin Family History*" (alusta perekonnaajalugu). Seejärel ilmub ekraan, mis reastab Egiptuse ajaloo perioodid. Vali esimene, dünastiaeelne periood, seejärel kliki nuppu ekraani alumises paremas osas, et asetada oma perekond tee algusesse.

Ajaloo jätkamine

Kui sa ei mängi mängu järjest läbi kohe esimese korraga (äkki tahad magada ja süüa ka?), on sul võimalus hiljem jätkata kohast, kus pooleli jäid. Kui soovid pausi teha, vali *File* menüüst "*Save Game*". Järgmisel korral, kui käivitad mängu ***Pharaoh***, vali registriekraanilt oma perekonnanimi. Peale seda ilmub *Choose Game* (mänguvaliku) ekraan. Kliki "*Continue History*" (jätka ajalugu), et oma perekonna looga jätkata.

Kui sa unustad lahkumisel või pausi tegemisel mängu salvestada, ei maksa närveerida. ***Pharaoh*** salvestab sinu mängu automaatselt kaks korda mänguaastas, jaanuaris ja juulis. Sa võid kaotada mõningat kõige lähemat ajalugu, aga mitte kõik ei lähe kaduma. Vali "*Load Saved Game*" (lae salvestatud mäng) *Choose Game* ekraanilt ja vali "*autosave-history.sav*", et pääseda võimalikult lähedale sellele hetkele, mil mängust lahkusid.

Missioonid ja missiooni instruktaaz

Tee, mis viib ühinenud Egiptuse ja sinu perekonna hiilgusele on pikk ja koosneb paljudest etappidest. Mängus ***Pharaoh*** kutsutakse neid etappe missioonideks.

Iga missiooni alguses kirjeldab *Mission Briefing* (missiooni instruktaaži) paneel seda, mida peaksid antud missioonilt ootama ja mida seal korda saatma. Kui sa täidad missiooni instruktaažis välja toodud eesmärgi, võidad sa missiooni ja liigud edasi järgmisse etappi.

Missioonid on grupeeritud perioodideks. Kui sa lõpetad perioodi raames viimase missiooni, lähed sa automaatselt tagasi ekraanile, kus reastatud Egiptuse ajaloo kõik perioodid. Sa pead perioode mängima kronoloogiliselt (ausalt mängides ei ole võimalik edasi liikuda midagi vahele jättes), kuid sa saad klikkida perioodidel, et lugeda nende kohta ülevaatlikku kirjeldust.

Raskustaseme määramine

Määra *Mission Briefing* (missiooni instruktaaži) paneelil raskustase, milles sa soovid missioone mängida. Saad valida viie raskustaseme vahel, kasutades skaalat "*Very Easy*" (väga lihtne) ja "*Very Hard*" (väga raske) vahel. Raskustaset saab muuta missiooni jooksul suvalisel ajal, kasutades *Options* (suvandite) menüüd menüüribal. Pea siiski meeles, et raskustaseme madaldamine vähendab tulemusteskoori.

Sinu koht maailmas

Ei ole mitte kerge ühinenud Egiptuse ülesehitamine ja säilitamine, kui sa ignoreerid maailma teisi linnu. Aeg-ajalt paluvad nemad ja mõnikord isegi vaarao sinult abi. Üldjoontes paluvad nad peaaegu alati kaupu või sõjalisi teenuseid. Et edendada oma naabritega häid suhteid, peaksid nendele palvetele vastama iga kord, kui vähegi saad. Selle läbi paraneb sinu maine ja Egiptus muutub tugevamaks.

Mängu kaotamine

Isegi kõige üllamate plaanidega perekonnad peavad teinekord kogema häbistavat kaotust. Kui sind ründab sõjaline jõud, mis on tugevam, kui sinu oma, kaotad sa ilmselt mängu. Mõnikord rünnatakse sinu linna mitte sinu enda süül. Sissetungival jõul võib olla lihtsalt oma ettekujutus impeeriumist ja selle hiilgusest. Siiski võid ka sina oma tegude või tegevusetusega rünnaku valla päästa. Näiteks kui sa korduvalt ignoreerid naaberlinnade või vaarao abipalveid, võivad nad vastu võtta otsuse tulla seda, mida sa heaga anda ei tahtnud, jõuga võtma.

Oma varade mitteotstarbekas kasutamine viib samuti tavaliselt katastroofini. Põhja käimine hävitab sinu reputatsiooni ja mõne teise linna armee või laevastik võib sinu linna üle võtta, et demonstreerida kuningriigi üleolekut.

TULEMUSTESKOOR

Iga missiooni lõpus kuvatakse tulemusteskoor, mis baseerub sellel, kui kiirelt sa lõpetasid missiooni, milline on sinu reiting, kui suur on rahvastikuarv, kui palju on raha sinu varanduselaegastes, milliste monumentidega oled valmis saanud ja millisel raskustasemel mängisid. Kui sa muudad oma raskustaset missiooni kestel, kasutatakse punktide arvestamisel mängus kasutatud kõige madalamat raskustaset. Sinu tulemusteskoor salvestatakse järeltulevatele põlvedele ja seda võrreldakse teiste mängijate või sinu enda tulemusteskooridega. Kui sul on mõnes missioonis kõrge punktide arv, kuvatakse sinu perekonnanimi ja lõppskoor *Greatest Families* (vägevamate perekondade) ekraanil, kuhu pääsed peamenüüst (*Main Menu*).

Muud võimalused

Kui sa soovid vahepeal puhata pingelisest perekonna juhtimisest läbi ajaloo, pakub ***Pharaoh*** sulle mõningaid muid võimalusi Egiptuses viibimiseks. Need on:

Läbi ajalugu uuesti. Et vaadata tagasi kõigele, mida oled saavutanud, vali *Choose Game* (mänguvaliku) ekraanilt "*Relive History*" (läbi ajalugu uuesti). Siia on salvestatud kõik sinu saavutused. Samuti on sul võimalus, valides "*Relive History*", korrata lõpetatud missiooni või

kogu lõpetatud perioodi. Kuigi sul on võimalus ajalugu korrata, ei saa sa seda muuta. Missioonide kordamine ei oma mingit mõju sinu praegusele ajaloo täismängule.

Palun pane tähele: Kui sa kordad teatud missiooni, salvesta see kindlasti eristuva ja erineva nimega, kui kogu sinu ajaloomäng. Kui sa annad missioonile kogemata mänguga sama nime, kirjutatakse sinu kogumängu ajalugu üle ja sa oled selle kaotanud.

Kui sa kordad lõpetatud missiooni ja unustad selle salvestada, ava "*autosave*" fail, millele pääsed ligi valides *Choose Game* (mänguvaliku) ekraanil "*Load Saved Game*" (lae salvestatud mäng). ***Pharaoh*** salvestab sinu missiooni automaatselt iga kuue mängukuu järel, nii et sulle jääb võimalus taastada käesolevast missioonist üsna mängitule lähedane versioon.

Kohandatud missioonid. ***Pharaoh***'ga kaasnevad mõned missioonid, mis ei ole ühegi suurema mängu osad. Et mängida mõnda nendest missioonidest, vali *Choose Game* (mänguvaliku) ekraanil "*Custom Missions*" (kohandatud missioonid). Kohandatud missioone salvestatakse samuti iga kuue mängukuu järel, kui sa peaksid unustama neid ise salvestada.

MÄNGUSISENE ABI

Peaaegu kõik, mida on vajalik teada ***Pharaoh*** mängimiseks, sisaldub mängus eneses. "*Help*" rippmenüü annab ligipääsu detailsele, mängu ***Pharaoh*** puudutavale informatsioonile. Samuti kirjeldab mõningaid esemeid hiire abi: kui hoida hiirt kontrollpaneeli nuppude kohal või menüüriba esemete kohal, ilmub väike paneel ülevaatliku objektikirjeldusega.

Samuti pakub rohkelt informatsiooni infoklikk peaaegu kõigil objektidel. Esimene ekraan, mis ilmub peale objektil tehtud infoklikki, pakub lühikest ülevaadet linna haldamiseks vajalikest teadmistest ja vahendistest. Nende ekraanide alumises vasakus nurgas on küsimärk. Kliki sellel küsimärgil, et lugeda seda objekti käsitlevat detailsemat kirjeldust ja selleks, et rohkem teada saada selle objekti rolli kohta mängus. Need sisestused on tavaliselt lingitud teiste kasulike teemadega ja ajaloolise informatsiooniga. Lingitud teemad kuvatakse ülejäänud tekstist erineva värviga.

KLIENDITEENUSED

Tehniline tugi
Telefon: +372 6 504 900
Faks: +372 6 504 916

Enne, kui helistad tehnilise toe liinile, loe kindlasti läbi *Readme* fail, mis on lisatud mängudiskile #1. Olemas on võimalus, et selliselt saad tekkinud probleemile kiire lahenduse, kuna nendes failides sisalduvad vastused kõige levinumatele probleemidele. Kui vastus ei ole siin antud, varusta ennast veateadete täpsete üksikasjadega, sest see võimaldab meil sind kiiremini ja tõhusamalt teenindada.

••

Kui sa eelistad meile kirjutada, palun saada kiri aadressil:

GNT Estonia
Pärnu mnt. 142a,
11317 Tallinn
Estonia

••

SIERRA SUURBRITANNIA VEEBISAIT

http://www.sierra.com

Suurbritannia veebisait sisaldab onlain-ostuvõimalusi, eripakkumisi, tehnilist tuge, tooteinfot, mängudemosid, parandusi jne.

PIIRATUD GARANTII

LITSENSIAAR ÜTLEB SÕNASELGELT LAHTI IGASUGUSE GARANTII ANDMISEST PROGRAMMILE, REDAKTORILE JA KÄSIRAAMATU(TE)LE. PROGRAMM, REDAKTOR JA KÄSIRAAMAT(UD) TAGATAKSE SELLISENA "NAGU ON", ILMA IGASUGUSE, KAS SÕNASTATUD VÕI EELDATAVA GARANTIITA, KAASAARVATUD AGA MITTE AINULT SELLEGA PIIRDUDES, ILMA EELDATAVA GARANTIITA TURUSTATAVUSELE, TEATUD EESMÄRGIKS SOBIVUSELE VOI RIKKUMATUSELE. LITSENTSIAAR ÜTLEB EDASISEGA LAHTI KOGU GARANTIIST, MIS SEONDUB TARKVARA 2000 AASTA ÜHILDUVUSEGA. TÄPSEMALT, LITSENSIAAR EI GARANTEERI, ET PROGRAMMI JÕUDLUST JA FUNKTSIONAALSUST EI MÕJUTA 2000 AASTALE EELNEVAD, SAMAAEGSED VÕI JÄRGNEVAD KUUPÄEVAD JA ET PROGRAMM ON VÕIMELINE KORRALIKULT KUUPÄEVAINFORMATSIOONI SAJANDIVAHETUSE KESTEL TÖÖTLEMA, TAGAMA JA/VÕI VASTU VÕTMA, KAASAARVATUD KORREKTNE KUUPÄEVAINFORMATSIOONI VAHETAMINE PROGRAMMIDE VÕI RAKENDUSTE VAHEL, ÜTLEB LAHTI IGASUGUSEST GARANTIIST RIKKUMISTE KORRAL, MIS VÕIVAD TEKKIDA ÜHTSE KOMMERTSKOODI SEKTSIOONIS 2-312(3) JA/VÕI IGASUGUSES OSAS.

Kogu PROGRAMMI, REDAKTORI ja KÄSIRAAMATU(TE) kasutuse ja jõudlusega kaasnev risk jääb sulle. Siiski garanteerib LITSENTSIAAR, et PROGRAMMI sisaldav meedia on normaalse kasutamise ja hooldamise puhul vaba materjali- ja tootmisdefektidest ning PROGRAMM töötab sisulises vastavuses kaasneva kirjaliku materjaliga üheksakümne (90) päeva vältel alates PROGRAMMI ostmise kuupäevast.
Sellisel juhul, kui selle ajaperioodi jooksul selgub meedia defektsus ja kui LITSENTSIAARILE on esitatud defektse PROGRAMMI ostutõend, on LITSENTSIAARIL võimalik valida järgnevate võimaluste vahel 1) parandada kõik defektid, 2) tagada sulle samaväärne toode, või 3) tagastada raha.
Mõningates riikides/alluvusalades ei ole võimalik piirata kaudse garantiid kestust, nii et ülaltoodud piirangud ei pruugi sinu puhul kehtida. Juhul, kui toode on defektne ja sa soovid toodet vahetada või raha tagasi saada, palun tutvu siintoodud "TEHNILISE TOE POLIISIGA".

••

TEHNILISE TOE POLIIS

***Tähelepanu:** Tehniline tugi on saadaval ainult eraviisiliseks kasutamiseks kooskõlas lõppkasutaja litsentsilepingu tingimustega, mis on lisatud tootele ja mille tingimustega sa nõustunud oled. Niisiis ei ole tehniline tugi mitte mingil juhul saadaval toodet tulunduslikul või professionaalsel eesmärgil kasutajale.*

Vigaste CD-Rom'ide või DVD-Rom'ide vahetamise kord

Kui sa märkad 90 päevase perioodi jooksul, et CD-Rom, DVD-Rom või diskett on vigane või kraabitud, saab tehniline tugi vahetada selle toote tasuta uue vastu, kui sa:

- saadad käsiraamatus näidatud aadressil vigase CD-Rom'i, DVD-Rom'i või disketi
- saadad vigase toote ostu tõendava, kuupäevaga varustatud, dokumendi (e ostuarve).

Palun ära unusta kirja panna oma nime, aadressi ja päevast telefoninumbrit.
Kui sul tekib vajadus vahetada CD-Rom, DVD-Rom või diskett peale 90 päeva (ainult defektse või kraabitud materjali puhul), siis tagasta palun mainitud CD-Rom, DVD-Rom või diskett ja lisa oma kirjale tšekk 6£ iga defektse materjali kohta, mis on tasutud Vivendi Universal Interactive Publishing UK Limited arvele. Palun saada kõik tagastused tehnilise toe osakonnale (*Technical Support Department*).*

Käsiraamatute vahetamise kord

Kui oled oma tootega kaasasoleva käsiraamatu või dokumentatsiooni kaotanud või on see katki rebenenud, saab tehniline tugi sinu probleemi lahendada selle asendamisega järgnevatel tingimustel:

- Täname sind, et saadad kirja teel tehnilisele toele CD-Rom-i, DVD-Rom-i või disketi koopia koos tšekiga 6£, mis on tasutud *Vivendi Universal Interactive Publishing UK Limited* arvele.

Ära unusta kirjas mainida oma nime, aadressi ja telefoninumbrit, millelt sind päevasel ajal kätte saab. Tehnilise toe aadress ja telefoninumber on ära toodud käsiraamatus.
Soovitame tungivalt, saata kõik saadetised tähituna.
Tehniline tugi ei ole vastutav kaotuste või vigastuste eest, mille on tekitanud postiteenindus.
Kõik saatmiskulud jäävad sinu (saatja) kanda.

Pharaoh įdiegimas kompiuteryje

Paleidę Windows operacinę sistemą, įdėkite ***Pharaoh*** kompaktinį diską į CD-ROM įrenginį. Po kelių sekundžių Windows AutoPlay funkcija turėtų atidaryti ekraną su keturiais mygtukais: Play (Žaisti), Install (Įdiegti), Uninstall (Panaikinti įdiegimą) ir Quit (Išeiti). Pradėkite, spustelėdami „Install".

Jeigu AutoPlay funkcija jūsų kompiuteryje neveikia, dukart spustelėkite „My Computer" piktogramą darbastalyje. Suraskite piktogramą, atitinkančią jūsų CD-ROM įrenginį ir dukart spustelėkite ją. Pasirodžiusiame meniu suraskite „Setup.exe". Dukart spustelėkite, ir įdiegimo procesas prasidės.

Įdiegimo programa automatiškai pasirinks katalogą, kur įdiegti ***Pharaoh***. Jeigu norite patalpinti ***Pharaoh*** kur nors kitur, spustelėkite „Browse" ir išsirinkite vietą. Jeigu ne, tęskite įdiegimo procesą, spustelėdami „Next".

Jūsų paklaus, kurį įdiegimo variantą renkatės: Small (mažą), Medium (vidutinį) arba Large (didelį). Kiekvienoje šių versijų visos žaidimo funkcijos veikia, tačiau skirsis žaidimo greitis. Full Install visą žaidimą perkelia į kietąjį diską. Šis variantas užima daugiausiai vietos, bet žaidimo kokybė būna geriausia. Nešiojamų kompiuterių vartotojai ypač įvertins galimybę išimti kompaktinį diską po to, kai pradinė kopijos apsaugos programa jį patikrins. Medium Install į kietąjį diską perkelia dažniausiai naudojamus elementus ir užima jame mažiau vietos nei Large Install. Small Install į kietąjį diską perkelia tik pagrindinius elementus, kitos žaidimo funkcijos veikia iš kompaktinio disko. Šis variantas kietajame diske užima mažiausiai vietos.

Pharaoh įdiegimas trunka maždaug 10 minučių. Kai programa bus įdiegta, pamatysite langelį, kuriame užfiksuota, ką ***Pharaoh*** pridėjo prie jūsų Start meniu. ***Pharaoh*** taip pat siūlo jums galimybę pridėti prisijungimo adresus (bookmarks) į interneto naršyklę.

Dabar jums pasiūloma galimybė perskaityti „Readme" bylą. Žinome, kad nekantraujate išvysti, kas jūsų laukia Egipte, tačiau primygtinai rekomenduojame, prieš pradedant žaisti, perskaityti šią bylą.

Šis žaidimo vadovas išspausdintas keliomis savaitėmis anksčiau, nei išleistas pats žaidimas, taigi bet kokie paskutinės minutės pakeitimai aprašyti Readme byloje. Visada, kai žaidimo vadove ir Readme byloje esanti informacija nesutampa, teisinga yra ta, kurią rasite Readme byloje.

Dabar spustelėkite „Finish" mygtuką. Jeigu reikės, įdiegimo programa atnaujins kai kuriuos sistemos komponentus. Gali atsitikti, kad paskui ji perkraus kompiuterį.

Žaidimo pradžia PK

Kai žaidimas jau įdiegtas, pradėti žaisti galite dviem būdais:

1. Įdėkite ***Pharaoh*** kompaktinį diską į CD-ROM įrenginį.
   Kai atsidarys AutoPlay langas, spustelėkite „Play" mygtuką.
2. Start meniu suraskite Sierra subkatalogą ir pasirinkite ***Pharaoh***.

ATKREIPKITE DĖMESĮ: Norint paleisti žaidimą, *Pharaoh* CD būtinai turi būti įdėtas į CD-ROM įrenginį. Jeigu esate pasirinkę Full Install, po to, kai žaidimas pasileis, CD galėsite išimti.

Kai Pharaoh pasikraus

Kai pakrausite žaidimą, pirmiausia pamatysite trumpą filmuką, kuriame rodoma šlovinga senovės Egipto praeitis, paskui – žaidimo kūrėjų sąrašas ir ***Pharaoh*** įžanginis ekranas. Spustelėkite įžanginiame ekrane, ir pasirodys pagrindinis meniu.

Iš čia galėsite žaisti ***Pharaoh***, taip pat pamatyti, kurioms šeimoms skirta būti Didžiosiomis šeimomis, aplankyti ***Pharaoh*** tinklapį arba išeiti iš žaidimo.

Jūsų šeima

Kai pasirinksite „Play ***Pharaoh***", pasirodys šeimos registro (Family Registry) ekranas. Čia rasite sąrašą visų šeimų, jau paliekančių ženklą istorijoje.

Norėdami pradėti naują ***Pharaoh*** žaidimą, įkurkite naują šeimą. Registro ekrane spustelėkite „Create Family". Įrašykite pasirinktą pavardę arba pasirinkite vieną iš autentiškų egiptietiškų vardų sąrašo.

Dabar jūs jau pasiruošę skintis kelią per Egipto istoriją. Po to, kai pasirinksite šeimos pavardę, spustelėkite „Proceed". Pasirodžiusiame žaidimo pasirinkimo (Choose Game) ekrane spustelėkite „Begin Family History". Dabar pasirodys ekranas su Egipto istorijos Periodų sąrašu. Pasirinkite pirmąjį, priešdinastinį Periodą, tada spustelėkite mygtuką, esantį ekrano apačioje dešinėje pusėje, ir pradėkite vykdyti savosios šeimos užduotį.

Tęsti istoriją

Jeigu per vieną kartą nespėjate sužaisti viso žaidimo (gal kam nors reikia pavalgyti arba pamiegoti?), vėliau galėsite pradėti žaidimą nuo tos vietos, kurioje sustojote. Kai norėsite padaryti pertrauką, bylų meniu (File Menu) pasirinkite „Save Game". Kai kitą kartą paleisite ***Pharaoh***, pasirinkite savosios šeimos vardą Registro ekrane. Kai tai padarysite, pasirodys žaidimo pasirinkimo ekranas. Spustelėkite „Continue History" ir jūsų šeimos istorija tęsis.

Jeigu prieš išeidami iš žaidimo užmiršote jį išsaugoti, irgi nieko labai baisaus. ***Pharaoh*** automatiškai išsaugo jūsų žaidimą dukart per kiekvienerius žaidimo metus – sausį ir liepą. Tikriausiai dalį pačios naujausios istorijos jūs prarasite, bet anaiptol ne viską. Žaidimo pasirinkimo ekrane pasirinkite „Load Saved Game", tada pasirinkite „autosave – history.sav" ir galėsite pradėti žaisti nuo vietos, netolimos tai, kur sustojote.

Misijos ir misijų instruktažas

Kelias, vedantis suvienytąjį Egiptą – o taip pat ir jūsų šeimą – į didybę yra ilgas, reikia įveikti daug etapų. Šie etapai ***Pharaoh*** žaidime vadinami misijomis.

Prieš prasidedant kiekvienai misijai, lentelėje su misijos instruktažu bus aprašyta, ko jums reikėtų tikėtis ir ką nuveikti. Kai įveiksite tikslus, nurodytus misijos instruktaže, sėkmingai įvykdysite misiją ir pereisite į kitą etapą.

Misijos sugrupuotos į Periodus. Kai užbaigiate paskutiniąją periodo misiją, automatiškai grįžtate į ekraną, kuriame yra visų Egipto istorijos Periodų sąrašas. Periodus reikia žaisti chronologine tvarka (negalima peršokti į priekį), tačiau spustelėję bet kurį Periodą, galite gauti trumpą jo aprašą.

Sudėtingumo lygio nustatymas

Misijų instruktažo lentelėje nusistatykite sudėtingumo lygį, kuriuo norėsite žaisti kiekvieną misiją. Rinktis galėsite iš penkių sudėtingumo lygių, pradedant labai lengvu (Very Easy) ir baigiant labai sunkiu (Very Hard). Sudėginumo lygį galėsite keisti bet kuriuo misijos vykdymo metu – tam pasinaudokite parametrų (Options) meniu, esančiu meniu juostoje. Vis dėlto atkreipkite dėmesį, kad perėjus į lengvesnį sudėtingumo lygį sumažėja ir jūsų gaunamų taškų skaičius.

Jūsų vieta pasaulyje

Sunku bus kurti ir išlaikyti suvienytą Egiptą, jeigu nekreipsite dėmesio į kitus pasaulyje esančius miestus. Retsykiais kiti miestai, o kartais – netgi pats Faraonas gali paprašyti jūsų pagalbos. Dažniausiai jiems reikia produktų arba jūsų kariuomenės paslaugų. Siekdami palaikyti gerus santykius su kaimynais, šiuo prašymus jūs turėtumėte patenkinti, jeigu tik galite. Dėl to pagerės jūsų reputacija, o Egiptas – sustiprės.

Kada žaidimas pralaimimas

Netgi kilniausių ketinimų kupinos šeimos kartais neišvengia gėdingo pralaimėjimo. Jeigu jus puola karinė jėga, gerokai stipresnė nei jūsiškė, žaidimą jūs tikriausiai pralaimėsite. Kartais jūsų miestą gali užpulti visiškai ne dėl jūsų kaltės. Gali atsitikti taip, kad užpuolikų pajėgos tiesiog savaip įsivaizduoja imperiją ir didybę. Vis dėlto dėl antpuolio galite būti kalti ir jūs: išprovokuoti jį savo veiksmais arba, atvirkščiai, neveiklumu. Pavyzdžiui, jeigu nuolat atmetate pagalbos prašymus, kuris nors kaimyninis miestas arba Faraonas gali nuspręsti jėga atimti iš jūsų tai, ko nenorite duoti laisva valia.

Jeigu labai aplaidžiai tvarkysite biudžetą, tai dažniausiai irgi baigsis katastrofa. Jeigu prasiskolinsite, smarkiai nukentės jūsų reputacija, o kito miesto armija arba laivynas gali nutarti užimti jūsų miestą tam, kad pademonstruotų karalystės pasibjaurėjimą jumis.

Rezultatai

Kiekvienos misijos pabaigoje jūs surenkate tam tikrą kiekį taškų – priklausomai nuo to, kaip sparčiai įvykdėte misiją, nuo jūsų reitingo, gyventojų skaičiaus jūsų mieste, pinigų, esančių jūsų skryniose, kiekio, paminklų, kuriuos pastatėte, ir sudėtingumo lygio. Jeigu misijos metu sudėtingumo lygį keitėte, rezultatai bus skaičiuojami paqal lenqviausiąjį. Jūsų pasiektas rezultatas įrašomas, paskui galima jį palyginti su kitų žaidėjų arba ankstesniais jūsų rezultatais. Jeigu atlikdami tam tikrą misiją pasiekėte itin aukštą rezultatą, jūsų šeimos vardas ir galutinis rezultatas įrašomas Didžiųjų Šeimų (Greatest Families) ekrane, kurį galima atsidaryti iš pagrindinio meniu.

Kiti žaidimo variantai

Jeigu panorote pailsėti nuo vadovavimo šeimai, besiskinančiai kelią per Egipto istoriją, rūpesčių, ***Pharoah*** siūlo jums porą kitų būdų pajusti Egipto dvasią. Jie yra šie:

Relive History (Atgaivinti istoriją). Norėdami peržvelgti viską, ko iki šiol pasiekėte, žaidimo pasirinkimo ekrane rinkitės „Relive History". Čia įrašyti ir pažymimi jūsų pasiekimai. Taip pat, pasirinkę „Relive History", galite peržiūrėti užbaigtos misijos arba net viso Periodo pakartojimą.

Tačiau, nors istoriją peržiūrėti galite, pakeisti jos – jau nebe. Bet kurios misijos pakartojimas niekaip nepaveiks bendrosios jūsų žaidimo istorijos.

Atkreipkite dėmesį: Jeigu norite pakartoti tam tikrą misiją, neužmirškite išsaugoti jos konkrečiu pavadinimu, kuris būtinai turi skirtis nuo jūsų viso istorijos žaidimo. Jeigu netyčia pavadinsite misiją taip pat kaip ir visą žaidimą, misija bus perrašyta vietoj žaidimo, ir žaidimą prarasite.

Jeigu pakartojate užbaigtą misiją ir užmirštate ją išsaugoti, tuomet žaidimo pasirinkimo ekrane pasirinkę „Load Saved Game", atsidarykite „autosave" bylą. ***Pharaoh*** automatiškai išsaugo jūsų misiją kas šešis žaidimo mėnesius, taigi, galėsite atkurti pakankamai didelę dabartinės misijos dalį.

Custom missions (Misijos vartotojo nuožiūra). ***Pharaoh*** siūlo keletą misijų, kurios nėra platesnio masto žaidimo dalis. Norėdami sužaisti kurią nors iš šių misijų, žaidimo pasirinkimo ekrane pasirinkite „Custom Missions". Misijos vartotojo nuožiūra irgi automatiškai išsaugomos kas šeši žaidimo mėnesiai – tam atvejui, jeigu pamiršite padaryti tai patys.

Pagalba žaidime (In-Game Help)

Maždaug viskas, ką jums derėtų žinoti apie ***Pharaoh***, yra sutalpinta pačiame žaidime. Meniu juostoje atsivertus „Help" sąrašą, galima pasiekti smulkią informaciją apie ***Pharaoh***. Kai kurių dalykų aprašą galima pasiekti pele. Jeigu sulaikysite pelės kursorių virš valdymo pulto mygtukų arba meniu juostos funkcijų, atsidarys nedidelė lentelė su trumpu funkcijos aprašu.

Taip pat pelės klavišu spustelėję informacijos apie bet ką, žinių gausite labai daug. Pirmasis ekranas, kuris atsidarys spustelėjus informacijos (info-click), suteiks trumpą informaciją, kaip tvarkytis mieste. Apatiniame kairiajame šių ekranų kampe bus klaustukas. Spustelėkite jį, jeigu norite smulkesnio paties objekto aprašo ir daugiau sužinoti apie tai, kam tas objektas reikalingas žaidime. Ši informacija paprastai būna susijusi su kitais naudingais aprašymais bei istorine informacija. Susijusios temos pateikiamos skirtinga spalva nei visas tekstas.

KLIENTŲ APTARNAVIMAS

Techninė pagalba
Tel. (8-37) 757550
Faksas (8-37) 757541

Prieš skambindami mūsų techninio aptarnavimo skyriui, pirmiausia pasitinkrinkite, ar perskaitėte Readme bylą, esančią pirmajame žaidimo kompaktiniame diske. Labai gali būti, kad ten labai greitai rasite atsakymą į jums iškilusį klausimą, nes tose bylose yra nuorodų, kaip spręsti dažniausiai pasitaikančias problemas. Jei ten atsakymo nerasite, prieš skambindami mums įsitikinkite, kad iki smulkiausių detalių tiksliai žinote gautą pranešimą apie klaidą, o taip pat ir savo kompiuterio charakteristikas – tai padės mums aptarnauti jus greičiau ir efektyviau.

••

Jeigu norite mums parašyti, laišką siųskite adresu:

GNT Lietuva

Verslo g. 6,
LT 4302 Kumpių km.,
Domeikavos sen.,
Kauno raj.,
Lietuva

••

SIERRA UK INTERNETO PUSLAPIS

http://www.sierra.com

Didžiosios Britanijos tinklapyje vyksta prekyba internetu, taip pat rasite specialių pasiūlymų, techninę pagalbą, informacijos apie produktą, žaidimo demo diskus, įvairių klaidų pataisų ir daug, daug ko kita.

RIBOTA GARANTIJA

LICENCIATORIUS KATEGORIŠKAI NEPRISIIMA JOKIŲ ĮSIPAREIGOJIMŲ, SUSIJUSIŲ SU PROGRAMA, REDAKTORIAIS ARBA NAUDOJIMO VADOVU (VADOVAIS). PROGRAMA, REDAKTORIUS IR NAUDOJIMO VADOVAS (VADOVAI) PATEIKIAMI „TOKIE, KAIP YRA" BE JOKIOS GARANTIJOS, IŠREIKŠTOS AR NUMANOMOS, ĮSKAITANT, BE APRIBOJIMŲ, NUMANOMAS GARANTIJAS DĖL PERKAMUMO, TINKAMUMO KONKREČIAM TIKSLUI ARBA APSAUGOS NUO KĖSINIMOSI Į TEISES. TAIP PAT LICENCIATORIUS NEPRISIIMA JOKIOS ATSAKOMYBĖS IR NESUTEIKIA GARANTIJŲ, SUSIJUSIŲ SU PROGRAMINE ĮRANGA 2000 METŲ ATŽVILGIU. TAI REIŠKIA, KAD LICENCIATORIUS NEUŽTIKRINA, KAD PROGRAMOS VEIKIMO ARBA FUNKCIONALUMO NEPAVEIKS DATOS PRIEŠ 2000-UOSIUS, JŲ METU IR PO JŲ, ARBA KAD PROGRAMA GALĖS TINKAMAI APDOROTI DUOMENIS, TEIKTI IR/ARBA PRIIMTI DUOMENŲ INFORMACIJĄ SULIG ŠIMTMEČIŲ SKIRIAMAJA RIBA, ĮSKAITANT IR DĖRAMĄ PASIKEITIMĄ DUOMENŲ INFORMACIJA TARP PRODUKTŲ ARBA PAREIŠKIMUS DĖL BET KOKIŲ PRETENZIJŲ DĖL PASIKĖSINIMO Į TEISES, KAS GALI BŪTI ĮTRAUKTA VISUOTINIO KOMERCINIO KODEKSO SKYRIUJE 2-312(3), IR/ARBA BET KOKIŲ ATSISAKYTŲJŲ.

Visą riziką, susijusią su Programos, Redaktoriaus ir naudojimo vadovo (vadovų) panaudojimu arba veikimu, prisiimate jūs. Vis dėlto Licenciatorius užtikrina, kad programą talpinanti įranga bus be medžiagos defektų, o esant normaliam naudojimui bei aptarnavimui, Programa veiks atitinkamai pridedamai rašytinei medžiagai devyniasdešimties (90) dienų periodu po to, kai įsigysite Programą.
Tuo atveju, jeigu per minėtąjį laikotarpį paaiškėja, kad įrangoje esama defektų, o Licenciatoriui pateikama įrodymai, kad nupirkta Programa su defektais, Licenciatorius galės rinktis vieną iš žemiau išvardytų variantų: 1) ištaisyti bet kokį defektą, 2) pateikti jums atitinkamos vertės produktą arba 3) grąžinti jums pinigus.
Kai kurios valstybės/jurisdikcijos nepripažįsta minėtosios garantijos trukmės apribojimų, taigi aukščiau minėtieji apribojimai jums galbūt nebus taikomi.
Tuo atveju, jeigu jūs norite pakeisti produktą arba susigrąžinti pinigus, su sąlyga, jeigu produktas brokuotas, peržiūrėkite čia įdėtą skyrelį „Techninės pagalbos politika".

••

TECHNINĖS PAGALBOS POLITIKA

***Dėmesio:** Techninė pagalba teikiama tik asmeniniam vartojimui, sutinkamai su Vartotojo pusės licencinės sutarties (kuri pridedama prie produkto ir su kuria jūs sutikote) sąlygomis. Taigi komerciniam arba profesionaliam produkto vartojimui techninė pagalba jokiu atveju teikiama nebus.*

Brokuoto CD-ROM, DVD-ROM ar diskelio pakeitimo procedūra

Jeigu per Vartotojo pusės Licencinės sutarties numatytą garantinį 90 dienų periodą nuo produkto pirkimo datos pastebėsite, kad CD-ROM, DVD-ROM ar diskelis sugadintas arba subraižytas, Techninė pagalba nemokamai produktą pakeis, jeigu jūs:

- Atsiųsite brokuotą CD-ROM, DVD-ROM ar diskelį vadove nurodytu adresu.
- Drauge atsiųsite ir dokumentą su data, liudijantį aukščiau minėto brokuoto produkto pirkimą (pav., pirkinio čekį).

Prašome neužmiršti laiške nurodyti savo pavardę, adresą ir telefoną, kur jus galima rasti darbo metu.
Jeigu jums prireikia pakeisti CD-ROM, DVD-ROM ar diskelį garantiniam 90 dienų laikotarpiui pasibaigus (tik tuo atveju, jeigu produktas brokuotas arba subraižytas), prašome grąžinti vadove nurodytu adresu minėtąjį CD-ROM, DVD-ROM ar diskelį, ir pridėti čekį, liudijantį, kad Vivendi Universal Interactive Publishing UK Ltd. sumokėta 6 svarai sterlingų už kiekvieną pažeistą daiktą.
Prašome adresuoti jūsų laiškus Techninio aptarnavimo skyriui (Technical Support).*

Pakeitimo procedūra žaidimo vadovams

Jeigu jus pametėte arba netyčia suplėšėte žaidimo vadovą arba su produktu susijusią dokumentnaciją, techninė pagalba jums juos pakeis su šiomis sąlygomis:

- Atsiųskite CD-ROM, DVD-ROM ar diskelio fotokopiją drauge su čekiu, liudijančiu, kad Vivendi Universal Interactive Publishing UK Ltd. sumokėta 6 svarai sterlingų.

Prašome neužmiršti laiške nurodyti savo pavardę, adresą ir telefoną, kur jus galima rasti darbo metu.
Techninės pagalbos adresas ir telefono numeris nurodyti žaidimo vadove.
***Primygtinai siūlome bet kokį laišką siųsti registruotu paštu.**
Techninė pagalba neprisiima jokios atsakomybės už praradimus ar sugadinimus, įvykusius dėl pašto kaltės.
Visą sumą už produkto persiuntimą moka siuntėjas (jūs).

SPĒLES FARAONS UZSTĀDĪŠANA UZ PERSONĀLĀ DATORA

Atveriet Windows, un ievietojiet spēles disku jūsu datora CD-ROM disku nolasītājā. Ja jūsu dators automātiski nolasa diska saturu, pēc pāris sekundēm uz ekrāna parādīsies logs ar četrām ikonām: Play (Spēlēt), Install (Uzstādīt), Uninstall (Noņemt) un Quit (Iziet). Noklikšķiniet uz Install ikonas.

Ja jūsu dators automātiski nenolasa diska saturu, divreiz noklikšķiniet uz My Computer ikonas. Tad divreiz noklikšķiniet uz CD-ROM disku nolasītāja ikonas. Piedāvātajā izvēlnē divreiz noklikšķiniet uz Setup.exe ikonas.

Uzstādīšanas programma automātiski izvēlēsieties spēles uzstādīšanas vietu. Ja jūs vēlaties norādīt kādu konkrētu spēles izvietojuma vietu, tad noklikšķiniet uz Browse un norādiet šo vietu. Ja nē, tad turpiniet uzstādīšanas procesu.

Jums būs jāizvēlas starp minimālo, vidējo un maksimālo spēles apjoma uzstādīšanu. Katrā uzstādīšanas variantā būs pieejamas visas spēles funkcijas, atšķirība būs tikai spēles ātrumā. Maksimālās uzstādīšanas rezultātā jūsu datorā tiks uzstādīta visa spēle. Šajā gadījumā tā aizņems daudz vietas, bet spēles kvalitāte būs labāka. Pārnēsājamā datora lietotāji būs priecīgi, ja pēc spēles uzsākšanas nevajadzēs izmantot spēles disku. Vidējās uzstādīšanas rezultātā jūsu datorā tiek ierakstīti visbiežāk izmantotie spēles elementi, tādējādi spēle aizņems mazāk vietas jūsu datorā. Minimālās uzstādīšanas rezultātā jūsu datora cietajā diskā tiek ierakstīti tikai spēles pamatelementi un visas pārējās spēles funkcijas tiks nolasītas no diska spēles laikā. Šī veida spēles uzstādīšana aizņems vismazāk vietas jūsu datora cietajā diskā.

Spēles uzstādīšana var aizņemt maksimums desmit minūtes. Kad spēle būs uzstādīta, uz ekrāna parādīsies logs, kurā būs norādīts kādas izmaiņas ir notikušas Start izvēlnē pēc spēles uzstādīšanas.

Šajā brīdī jūs varētu izlasīt Readme failu. Mēs saprotam, ka jūs nevarat vien nocietties sākt spēli, tomēr iesakām pirms spēles uzsākšanas šo failu izlasīt.

Šī lietošanas pamācība tika nodota publicēšanai dažas nedēļas pirms spēles veidošanas beigām, tāpēc Readme failā ir aprakstītas pēdējās veiktās izmaiņas. Jebkurā brīdī, kad šajā lietošanas pamācībā sniegtā informācija nesaskan ar Readme failā norādīto, Readme failā sniegtā informācija ir uzskatāma par pareizo.

Tagad noklikšķiniet uz Finish ikonas. Nepieciešamības gadījumā, uzstādīšanas laikā tiks atjaunoti daži sistēmas komponenti. Tādējādi, pastāv iespēja, ka pēc spēles uzstādīšanas jums būs jāizslēdz un tad no jauna jāieslēdz dators.

SPĒLES UZSĀKŠANA PERSONĀLAJĀ DATORĀ

Tagad, kad spēle ir uzstādīta, jūs to varat uzsāk divos veidos.

1. Ievietojiet spēles disku jūsu datora CD-ROM disku nolasītājā.
   Tad, kad automātiski tiek nolasīts disks, piedāvātajā izvēlnē noklikšķiniet uz Play ikonas.
2. Start izvēlnē atrodiet Sierra direktoriju un tajā noklikšķiniet uz Pharaoh ikonas.

ŅEMIET VĒRĀ. Lai uzsāktu spēli, jūsu datora CD-ROM disku nolasītājā ir jābūt ievietotam spēles diskam. Ja jūs esat izvēlējies Maksimālo uzstādīšanu, tad pēc spēles uzsākšanas jūs varat izņemt spēles disku.

Kad spēle ir uzsākta

Uzsākoties spēlei, jūs redzēsit nelielu filmiņu par senās Ēģiptes krāšņumu un spēles veidotājiem. Filmiņas beigās parādīsies spēles nosaukums. Noklikšķinot uz tā, uz ekrāna parādīsies galvenā izvēlne. Šeit jūs varat izvēlēties vai spēlēt spēli, apskatīt lielākās ģimenes, apmeklēt spēles mājas lapu vai iziet no spēles.

Jūsu ģimene

Noklikšķinot uz Play ***Pharaoh*** ikonas uz ekrāna, parādās Ģimenes reģistrācijas logs. Šajā sarakstā ir uzskaitītas visas ģimenes, kas piedalījušās Ēģiptes vēstures veidošanā.

Lai sāktu jaunu spēli, izveidojiet jaunu ģimeni. Reģistrācijas logā noklikšķiniet uz Create Family ikonas, tad ierakstiet kādu uzvārdu vai izvēlieties kādu no sarakstā piedāvātajiem autentiskajiem ēģiptiešu uzvārdiem.

Tagad jūs varat sākt veidot pats savas ģimenes vēsturi Ēģiptē. Pēc tam, kad būsiet izvēlējies savas ģimenes uzvārdu, noklikšķiniet uz Proceed ikonas. Spēļu izvēles logā, kas parādīsies uz ekrāna, noklikšķiniet uz Begin Family History ikonas. Tad uz ekrāna parādīsies logs, kurā būs norādīti visi Ēģiptes vēstures posmi. Izvēlieties pirmo posmu (Pre-Dynastic) un, lai uzsāktu sava ģimenes iesaistīšanu Ēģiptes pārvaldē, noklikšķiniet uz ikonas loga apakšējā labajā malā.

Vēstures turpināšana

Ja jūs nespēlēsit spēli visu laiku (kaut kad taču ir arī jāēd un jāguļ), jūs varēsit to atsākt no tās pašas vietas, kur jūs beidzāt. Tad, kad jūs esat izlēmis pārtraukt spēli, Failu izvēlnē noklikšķiniet uz Save Game ikonas. Nākamajā spēlēšanas reizē Reģistrācijas logā izvēlieties jūsu ģimenes uzvārdu. Tad uz ekrāna parādīsies Spēļu izvēles logs. Noklikšķinot uz Continue History ikonas, jūs varēsit atsākt spēli no tās vietas, kur jūs pēdējo reizi to beidzāt.

Ja jūs būsit aizmirsis saglabāt spēli pirms iziešanas no tās, neuztraucieties! Spēles tiek automātiski saglabātas divas reizes spēles gada laikā (janvārī un jūlijā). Jūs varat zaudēt tikai pašus pēdējos notikumus, tomēr visu savas ģimenes vēsturi jūs nepazaudēsit. Lai atvērtu visnesenāko saglabāto spēles versiju, Spēļu izvēles logā noklikšķiniet uz Load Saved Game ikonas un šajā logā izvēlieties autosave – history.sav.

Misijas un misiju apraksti

Ceļš, kas ved vienoto Ēģipti un jūsu ģimeni uz labklājību ir ilgs un tajā ir jāveic neskaitāmi soļi. Šajā spēlē šie soļi tiek saukti par misijām.

Katras misijas sākumā uz ekrāna parādās Misijas apraksta logs, kurā ir aprakstīts viss, ko jūs varat sagaidīt šīs misijas izpildes laikā, un viss, kas jums ir jādara. Tad, kad jūs sasniedzat visus Misijas aprakstā norādītos mērķus, jūs izpildāt misiju un pārejat jaunā spēles fāzē.

Misijas ir sagrupētas Posmos. Izpildot pēdējo kāda Posma misiju, automātiski tiks parādīts logs, kurā ir norādīti visi Ēģiptes vēstures posmi. Jums ir jāiziet cauri vēstures posmiem hronoloģiski, tomēr jūs drīkstat uzklikšķināt uz jebkura vēstures posma, lai redzētu konkrētā Posma aprakstu.

Grūtuma pakāpes noteikšana

Misiju aprasta logā jūs varat noteikt kādas grūtības pakāpes spēli jūs vēlētos spēlēt. Jūs varat izvēlēties no piecām piedāvātajām grūtības pakāpēm sākot ar Very Easy (ļoti viegls) un beidzot ar Very Hard (ļoti grūts). Jebkurā brīdī misijas laikā, Izvēlnē noklikšķinot uz Opciju izvēlnes, jūs varat izmanīt spēles grūtības pakāpi. Atcerieties, ka samazinot grūtības pakāpi, samazināsies iegūto punktu skaits.

Jūsu vieta pasaulē

Būtu grūti palīdzēt veidot un uzturēt vienotu Ēģipti, ja jūs nepievērstu uzmanību citām pasaules pilsētām. Laiku pa laikam citas pilsētas, vai pat Faraons, var lūgt jūsu palīdzību. Pārsvarā viņiem ir nepieciešamas preces vai pakalpojumi, ko var sniegt jūsu vīri. Lai uzturētu labas attiecības ar saviem kaimiņiem, jums, iespēju robežās, būtu jāizpilda viņu lūgumi. Jūsu reputācija uzlabosies un tādējādi Ēģipte kļūs spēcīgāka.

Zaudēšana

Pat ģimenes ar viscēlākajiem mērķiem var ciest sakāvi. Ja jums uzbrūk karaspēks, kas ir stiprāks nekā jūsējais, jūs visdrīzāk zaudēsit. Dažreiz jūs nebūsit vainīgs uzbrukumā jūsu pilsētai. Iebrucējiem vienkārši var būt savs viedoklis par impēriju un tās pārvaldi. Tomēr arī jūs varat izraisīt uzbrukumu jūsu pilsētai. Piemēram, ja jūs vairākkārt ignorējat lūgumus pēc palīdzības, kaimiņu pilsēta vai Faraons var izlemt paņemt ar varu to, ko jūs nedodat brīvprātīgi.

Arī nemākulīgas finanšu pārvaldīšanas rezultāts var būt zaudējums. Iegūstot parādus jūs bojājat savu reputāciju, un tā rezultātā citas pilsētas armija vai jūras spēki var nolemt ieņemt jūsu pilsētu, un tādā veidā izrādīt visas karaļvalsts nepatiku pret jums.

PUNKTI

Katras misijas beigās, atkarībā no tā cik ātri jūs būsit izpildījis kādu misiju, no jūsu reitingiem, iedzīvotāju skaita, naudas daudzuma, uzcelto pieminekļu skaita un spēles grūtības pakāpes, jums tiks piešķirti punkti. Ja jūs misijas laikā izmainīsit spēles grūtības pakāpi, punktu aprēķināšanā tiks ņemta vērā vieglākā pakāpe. Jūsu iegūto punktu skaits tiks salīdzināts ar citu spēlētāju vai jūsu paša iepriekš iegūto punktu daudzumu. Ja konkrētajā misijā jūs būsit savācis vislielāko punktu daudzumu, jūsu ģimenes vārds un kopējais spēles beigu punktu skaits tiks norādīts Lieliskāko ģimeņu logā, kuru var atvērt no galvenās izvēlnes.

Citas funkcijas

Ja jūs esat piekusis vadīt savu ģimeni, spēlē tiek piedāvāti pāris citi veidi kā jūs varat izbaudīt Ēģipti.

Relive History (Vēstures apskats). Ar šīs funkcijas palīdzību jūs varat apskatīt visu, ko esat paveicis šajā spēlē. Šī funkcija ir pieejama Spēļu izvēles logā. Šeit ir norādīti jūsu sasniegumi. Jūs varat vēlreiz noskatīties kādas misijas izpildīšanu vai pat veselu vēstures posmu. Spēles noskatīšanās laikā jūs nevarat veikt izmaiņas savās darbībās. Misijas noskatīšanās neietekmē to spēli, kuru jūs spēlējat patreiz.

Ņemiet vērā. Ja jūs skatāties kādas konkrētas misijas atkārtojumu, saglabājiet to ar savādāku nosaukumu, nekā jūsu patreizējai spēlei. Ja jūs nejauši nosauksiet kādu

konkrētu misiju patreizējās spēles vārdā, jūsu ģimenes vēsture sastāvēs tikai no šīs vienas misijas un visas pārējās misijas tiks izdzēstas.

Ja jūs skatāties jau pabeigtu misiju un aizmirstat to saglabāt, Spēļu izvēles logā noklikšķiniet uz Load Saved Game ikonas un tad izvēlieties autosave. Pēc šīs darbības veikšanas jūsu misija tiks saglabāta pēc katriem sešiem spēles mēnešiem.

Custom Missions (Papildus misijas). Šajā spēlē ir pieejamas misijas, kas nav iekļautas kopējā spēlē. Lai veiktu kādu no šim misijām Spēļu izvēles logā noklikšķiniet uz Custom Missions ikonas. Arī papildus misiju progress tiek saglabāts reizi sešos spēles mēnešos, gadījumā, ja jūs pats aizmirstat to izdarīt.

Palīdzība

Lielākā daļa no tā, kas jums ir jāzina par spēli ir pieejams pašā spēlē. Noklikšķinot uz Izvēlnes ikonas Help, jūs varat saņemt detalizētu informāciju par spēli. Arī ar peles palīdzību jūs varat iegūt informāciju. Ja jūs ilgāku laiku paturēsit kursoru uz kādas no Vadības paneļa vai Izvēlnes ikonām, jūs varēsit izlasīt īsu attiecīgās ikonas veikto darbību raksturojumu.

Arī vienkārši noklikšķinot uz objektiem jūs varat iegūt ļoti daudz informācijas. Pirmajā logā, kas parādīsies noklikšķinot uz kāda objekta, būs pieejama vispārēja informācija, kas jums ir nepieciešama, lai varētu valdīt savā pilsētā. Šo logu kreisajā apakšējā stūrī ir jautājuma zīme. Noklikšķinot uz šīs jautājuma zīmes, jūs varēsit izlasīt daudz sīkāku informāciju par attiecīgo priekšmetu un uzzināt ko vairāk par attiecīgā priekšmeta nozīmi spēlē. Šajos aprakstos ir sniegta noderīga informācija. Ar attiecīgo priekšmetu saistītie pārējie pieejamie apraksti tiek norādīti no teksta atšķirīgā krāsā.

KLIENTU APKALPOŠANA

Tehniskā palīdzība
Tel. (371) 7 018 300
Fakss. (371) 7 018 301

Pirms jūs zvanāt mūsu speciālistiem, izlasiet Readme failu, kas atrodas spēles diskā nr.1. Ļoti iespējams, ka jūs atradīsit atbildi uz savu jautājumu tieši tur, jo šajā failā ir sniegtas atbildes uz visbiežāk sastopamajām problēmām. Ja tomēr jūs atbildi uz savu jautājumu neesat atradis, pirms zvanīšanas precizējiet uz ekrāna norādītos kļūdu paziņojumus un jūsu datora specifikācijas. Ar šīs informācijas palīdzību mēs spēsim daudz ātrāk un labāk atbildēt uz jūsu uzdoto jautājumu.

••

Ja jūs vēlaties mums rakstīt, tad nosūtiet vēstuli uz:

SIA "GNT Latvia"

Liliju iela 29,
LV-2167 Mārupe,
Mārupes pagasts,
Rīgas rajons
Latvija

••

SIERRA UK MĀJAS LAPA

http://www.sierra.com

Mūsu mājas lapā ir iespējams veikt pirkumus, saņemt tehnisko palīdzību, informāciju par izstrādājumiem, iegūt spēles demonstrācijas versijas un vēl daudz ko vairāk.

IEROBEŽOTA GARANTIJA

LICENCES DEVĒJS NESNIEDZ NEKĀDAS GARANTIJAS PROGRAMMAI, TĀS REDAKTORAM UN LIETOŠANAS PAMĀCĪBAI. PROGRAMMAI, TĀS REDAKTORAM UN LIETOŠANAS PAMĀCĪBAI NETIEK DOTAS NEKĀDAS GARANTIJAS, TO SKAITĀ NETIEŠAS GARANTIJAS UZ PIEPRASĪJUMU, PIEMĒROTĪBU KONKRĒTAM MĒRĶIM VAI NEIEROBEŽOTĪBU.

Jebkuru risku, kas ir saistīts ar Programmas, tās redaktora un lietošanas pamācību izmantošanu, uzņematies tikai jūs. Licences devējs garantē, ka Programmā nav defektu, kas radušies materiālu izvēles vai ražošanas laikā. Pareizi lietojot Programma darbosies saskaņā ar pavadvēstulē norādītajiem rādītājiem 90 dienas pēc iegādes.
Ja šajā laikā Programmā tiek atklāts kāds defekts, uzrādot pirkumu apliecinošu dokumentu, Licences devējs pēc saviem ieskatiem drīkst 1) izlabot defektu, 2) piedāvāt līdzvērtīgu izstrādājumu, 3) atgriezt jūsu naudu.
Dažu valstu likumi nepieļauj netiešas garantijas ilguma ierobežojumus, tādējādi šis ierobežojums var arī neattiekties uz jums.
Gadījumā, ja jūs vēlaties apmainīt izstrādājumu vai atgūt naudu, protams, ja izstrādājumam ir atklāts defekts, sk. nodaļu „Tehniskās palīdzības sniegšanas politika".

••

TEHNISKĀS PALĪDZĪBAS SNIEGŠANAS POLITIKA

Uzmanību! Tehniskā palīdzība būs pieejama tikai privātām vajadzībām saskaņā ar Lietotāja licences līguma noteikumiem. Tādējādi tehniskā palīdzība nebūs pieejama komerciālai vai profesionālai Produkta izmantošanai.

Bojātu disku, DVD vai diskešu apmaiņas procedūra

Ja 90 dienu laikā kopš izstrādājuma iegādes jūs pamanāt, ka disks, DVD vai diskete ir bojāta vai saskrāpēta, jūs varat tos apmainīt bez maksas.
- Jums ir jānosūta bojātais disks, DVD vai diskete uz adresi, kas ir norādīta lietotāja pamācībā.
- Līdz ar bojāto izstrādājumu ir jānosūta arī iegādes laiku apliecinošs dokuments (piemēram, čeks).

Neaizmirstiet sūtījumam pievienot vēstuli, kurā ir norādīts jūsu vārds, adrese un telefona numurs, pa kuru jūs var sazvanīt dienas laikā.
Ja jūs vēlaties apmainīt disku, DVD, vai disketi (tikai bojātu vai saskrāpētu) pēc 90 dienām, nosūtiet bojāto disku, DVD vai disketi uz lietotāja pamācībā norādīto adresi un sūtījumam pievienojiet čeku par 6 Lielbritānijas mārciņām par katru bojāto izstrādājumu uz Vivendi Universal Interactive Publishing UK, Ltd. Šajā gadījumā vēstules adresāts it Technical Support (Tehniskā palīdzība).*

Lietošanas pamācību apmaiņas procedūra

Ja jūs esat pazaudējis vai sabojājis savu lietotāja pamācību vai kādu citu izstrādājuma dokumentu, mēs jums varam nosūtīt jaunu lietotāja pamācību.
- Jums ir jānosūta diskete, disks nr.1 vai DVD kopija un čeks par 6 Lielbritānijas mārciņām uz Vivendi Universal Interactive Publishing UK Ltd. vārda uz iepriekš minēto adresi.

Neaizmirstiet sūtījumam pievienot vēstuli, kurā ir norādīts jūsu vārds, adrese un telefona numurs, pa kuru jūs var sazvanīt dienas laikā.
Adrese ir norādīta šajā lietotāja pamācībā.

***Mēs iesakām jums sūtīt ierakstītu vēstuli.**
Tehniskās palīdzības sniedzēji nav atbildīgi par jebkādiem zaudējumiem vai bojājumiem, kas ir nodarīti izstrādājumu pārsūtīšanas laikā.
Visas sūtījuma izmaksas ir jāsedz jums.

From Rick Goodman

EMPIRE EARTH™

AN EPIC CONQUEST
SPANNING 500 000 YEARS

S0022495

© 2003 Sierra Entertainment, Inc. All rights reserved.